

Il gioco delle coppie

Istruzioni



Luogo di svolgimento: ovunque si possa radunare la classe in un luogo tranquillo: in classe, in giardino, in palestra.

Durata: 30/40 minuti.

Partecipanti: in numero pari fino a un massimo di 24 partecipanti (in caso di classi più numerose o con numero di alunni dispari, si può affidare ad alcuni il compito di coordinare le attività di gioco).

Attività propedeutica: si consiglia di approfondire con i ragazzi l'argomento del dimorfismo sessuale (si può utilizzare la scheda di approfondimento presente in questa sezione).

Materiali e loro utilizzo: dopo aver stampato, forato e ritagliato le schede, passare uno spago lungo circa 50 cm nei due fori in modo da creare una "collana".

Ripetere l'operazione per tutte le schede.

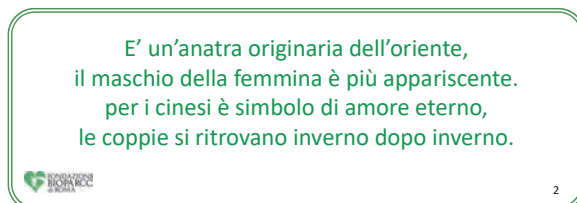
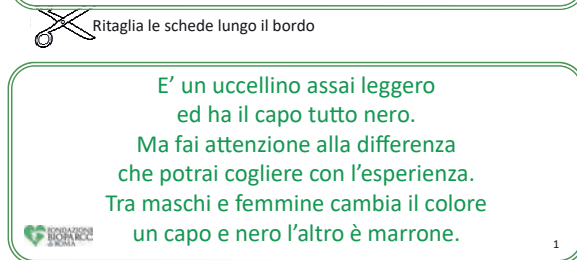
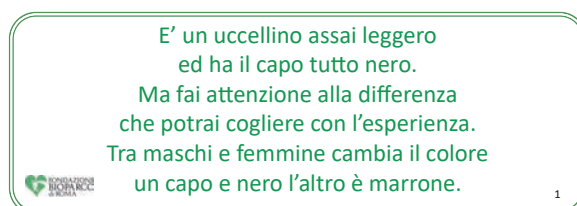


Per ciascuna specie ci saranno due schede, in una sarà rappresentata la femmina (contrassegnata da un numero) e nell'altra il relativo maschio (contrassegnato da una lettera). In questo modo il coordinatore del gioco al momento della verifica finale sarà sicuro di non sbagliare.

Le specie inserite nel gioco sono:

	FEMMINA	MASCHIO
Capinera	1	A
Anatra mandarina	2	B
Mandrillo	3	C
Merlo	4	D
Muflone	5	E
Orango	6	F
Lemure macaco	7	G
Leone asiatico	8	H
Donzella	9	I
Cervo	10	L
Pavone	11	M
Uomo	12	N

Dopo aver realizzato le schede gioco, stampare gli "indovinelli" e ritagliarli in modo da realizzare 24 cartoncini.



Svolgimento dell'attività: dividere i ragazzi e disporli in due file una di fronte all'altra. Distribuire a ciascun partecipante una "scheda gioco" con le illustrazioni facendo attenzione a distribuire a ciascuna fila animali dello stesso sesso.

Durante la distribuzione far in modo che lo studente a cui si sta consegnando la scheda non veda l'animale che gli è stato affidato (la collana andrà indossata in modo che il disegno stia sulle sue spalle).

Il gioco delle coppie

Istruzioni



Contestualmente alla distribuzione delle schede andrà consegnata a ogni alunno l'indovinello relativo alla specie affidata (es. scheda con il disegno del leone/leonessa e indovinello sul leone).

Lasciare qualche minuto ai ragazzi per leggere ed elaborare gli indovinelli. Dopodiché dire alla fila "A" di voltarsi per una ventina di secondi in modo che i compagni possano guardare le schede che hanno sulle spalle. Ripetere l'operazione facendo voltare la fila "B". A questo punto ogni studente dovrebbe aver chiaro qual è tra i compagni che ha di fronte, quello con cui fare coppia.

Infine, dare il via alla formazione delle coppie. Ogni studente potrà raggiungere il compagno con cui crede di dover fare coppia. Quando le coppie saranno formate si svelerà, portando le schede sul davanti, se gli accoppiamenti sono corretti o meno. Alla fine dell'attività si possono elencare tutte le specie dimorfiche con cui si è "giocato" e dare il compito agli studenti di fare una ricerca su quella che hanno "interpretato", condividendo e scambiando con i compagni quanto appreso.

Di seguito vengono riportate le schede con i relativi indovinelli.

1. CAPINERA

È un uccellino assai leggero
ed ha il capo tutto nero.
ma fai attenzione alla differenza
che potrai cogliere con l'esperienza.
Tra maschie e femmine cambia il colore
un capo è nero e l'altro è marrone.



2. ANATRA MANDARINA

È un'anatra originaria dell'oriente,
il maschio della femmina è più appariscente.
Per i cinesi è simbolo di amore eterno,
le coppie si ritrovano inverno dopo inverno.



3. MANDRILLO

Tra le scimmie è assai famoso,
pare che il maschio sia molto focoso.
Di sicuro è appariscente,
dipinto di rosso, giallo e turchese lucente.
La femmina invece poverina,
è più piccola e marroncina.



4. MERLO

Lo puoi vedere in parchi e ville comunali,
non striscia, non salta ma usa le ali.
Tra i due sessi cambiano i colori,
i maschi son neri con becchi arancioni.



5. MUFLONE

Delle pecore son stretti parenti,
famosi sono per i combattimenti.
Spiralate i maschi hanno le corna,
al contrario la femmina è disadorna.



6. ORANGO

Quasi umane ha le sembianze
e son tante le somiglianze.
È la grande scimmia rossa
e il maschio ha la faccia grossa, grossa.
La femmina ha tratti più delicati,
con gli zigomi meno marcati.



Il gioco delle coppie

Istruzioni

7. LEMURE MACACO

Con la lunga coda si aiutano a saltare,
da un ramo all'altro sembrano volare.
Occhi grandi e musi allungati,
maschi e femmine son differenziati.
L'una ha il pelo tutto focato,
l'altro di nero è ammantato.



8. LEONE ASIATICO

Sfatiamo un mito duro a morire,
della foresta non è il sire.
Ha un aspetto molto regale,
e non solo in Africa è il suo areale.
Maschi e femmine assai differenti,
sia nell'aspetto che nei comportamenti.



9. DONZELLA

Tra i pesci accade molto spesso,
durante la vita di cambiar sesso.
Da maschi in femmine o inversamente
è un fenomeno assai frequente.
In questa specie in particolare,
sono i colori che devi guardare.
Il maschio è un vero arcobaleno,
la femmina, invece, molto meno.



10. CERVO

In autunno bramiscono giorno e notte,
per le femmine fanno quasi a botte.
Il maschio in testa ha un palco imponente,
la femmina invece non ha proprio niente.



11. PAVONE

Il maschio è un maestro nel corteggiamento,
elegante e bello nel portamento.
La sua ruota dai colori sgargianti,
crea gran meraviglia in tutti quanti.
La femmina sceglie e non tira a sorte,
per la certezza della prole più forte.



12. UOMO

Tra maschi e femmine la lotta è con ardore
ognuno convinto d'esser migliore.
Le femmine impiccione e petulanti,
i maschi disordinati e incostanti.
Le femmine alla guida sono un disastro,
i maschi in genere un impiastro.
Le differenze sono infinite,
molte causano una lite.
Se la soluzione vuoi trovare,
allo specchio devi guardare.

